

Agentes Autónomos e Sistemas Multi-Agente (AASM)

Ano Lectivo 2007/2007

Laboratório 10 – Agentes Deliberativos no Counter Strike

Objectivos

- Apoio ao projecto da disciplina
- Implementação de agentes deliberativos com uma arquitectura BDI
- Implementação de estratégias de cooperação

Exercício

Para o projecto da disciplina é necessário desenvolver *agentes deliberativos*, baseados numa arquitectura BDI (*crenças, desejos e intenções*), com capacidade para jogar em equipa no Counter-Strike.

1. Pense num esquema baseado em *crenças, desejos, intenções* para permitir a um agente terrorista colocar a bomba, proteger a bomba colocada e procurar inimigos.
2. Proponha e implemente planos de acção que permitam aos agentes terroristas atingir as intenções acima mencionadas.
3. Pense num esquema baseado em *crenças, desejos, intenções* para permitir a um agente contra-terrorista proteger os locais de bomba, procurar a bomba e procurar inimigos.
4. Proponha e implemente planos de acção que permitam aos agentes contra-terroristas atingir as intenções acima mencionadas.
5. Seguindo o esquema BDI, proponha uma estratégia cooperativa que permita aos terroristas proteger o bombista ou proteger a bomba colocada.
6. Seguindo o esquema BDI, proponha uma estratégia cooperativa que permita aos contra-terroristas procurar a bomba ou proteger o agente que está a desarmar a bomba.

Nota: pode encontrar informação sobre a arquitectura BDI no cap.4 de [Wooldridge02] (bem como nos slides teóricos sobre Agentes Deliberativos) e no material do laboratório 3.

Referência: [Wooldridge02] - Wooldridge, M.; *An Introduction to Multiagent Systems*; John Wiley & Sons, Ltd; 2002